

NÁBYTEK

Loupežník Rumcajs postavil nový nábytek.

NÁBYTKÁŘ

Cipísek se chtěl stát nábytkářem.

SYPAT

Mlynář sypal mouku do pytlů.

POSYPAL

Mlynář posypal cukrem povidlové buchty.

VYSOKÝ

Paní lesa byla velmi vysoká.

POVYŠOVAT

Markétka se neustále povyšovala.

POVYK

Bílá paní měla ráda povyk.

POVYKOVÁNÍ

Ze skály bylo slyšet hlasité povykování.

NAZÝVAT

Pan rádce se tak nazývá.

OZÝVAT SE

Z lesa se ozývá zakletá královna.

Černý Petr

Počet hráčů: 3-5

Počet karet: 41

Hodnoty: 20 dvojic a jedna karta představující Černého Petra

Cíl hry: zbavit se všech karet a nemít na konci hry Černého Petra. Hra končí když zbude pouze Černý Petr

Postup hry

Karty se rozdají hráčům, nejlépe ve stejném počtu. Pokud máte v rozdaných kartách shodné karty, tak je odložte na stůl. Hráč po levé straně rozdávajícího začíná hru. Hráč vytahuje z vějíře druhého hráče kartu a založí jí do svého vějíře pokud má ke kartě dvojici vyloží ji na stůl. Hra se opakuje.

MYSLIT

Rádci mysleli jen na peníze.

VYMYSLIT

Rádci vymysleli novou daň.

MÝTIT

Víly poletovali na mýtině.

MÝTILI

Dřevorubci mýtili dřevo.

PÝCHA

Krasomila rozzlobila zahradníka svou pýchou.

PYŠNÁ

Na zámku byla pyšná princezna.

NETOPÝR

Karkulku vyděsil netopýr.

NETOPÝŘÍ

Zlomené netopýří křídlo.

PLYŠOVÉHO

M.r. Bean měl plyšového
medvídka.

PLYŠ

Kupci kupovali plyš.

DOBYTEK

Pan táta dával dobytku
oves.

DOBYTČÍ

Statkář šel na dobytčí
trh.

SYTÝ

Otesánek byl velice
sytý.

PŘESYCENÝ

Trautenberk byl
přesycený jídlem.

JAZYK

Drak si překousl jazyk.

JAZÝČEK

Kocour v botách měl
mlsný jazýček .

RUZYNĚ

Prokletá Ruzyně se jim
nelíbila.

RUZYŇSKÝ

Rytíři navštívili
Ruzyňský hrad.

SYCHRAVÝ

V sychravém počasí
strašili duchové.

SYCHRAVO

V království bylo
sychravo.

BLÝSKAT SE

V čarodějově
křišťálové kouli se
začalo blýskat.

ZABLÝSKLO

Harrymu se zablýsklo
před očima.

